

ゲーム用に、各メンバーは3つの属性を持っています。都市レベルは34から41まで、月間参加回数は0から20、個々の評判は0から50000までです。3つの属性に異なる重みを割り当ててランキングを実施するにはどうすればよいですか

3つの属性（市のレベル、月間参加、評判）から加重ランキングを作成するには、以下の明確で効果的な方法を示します:

1. 属性の正規化

各属性には異なるスケールがあります。比較するには、0~1（または0%~100%）の範囲に正規化する必要があります。

- 都市レベル（34~41）：正規化 = $\frac{\text{レベル}}{41-34} = \frac{\text{niveau}-34}{7}$
- 月間参加（0~20）：正規化 = $\frac{\text{参加}}{20}$
- 評判（0~50000）：正規化 = $\frac{\text{評判}}{50000}$

2. 重みの適用

各属性に重みを選択します（例：レベル40%、参加30%、評判30%）。各メンバーの加重スコアを計算します:

$$\text{スコア} = (w1 \times \text{level_normalized}) + (w2 \times \text{participation_normalized}) + (w3 \times \text{reputation_normalized}) + (w3 \times \text{reputation_normalized})$$

- $w1 + w2 + w3 = 1$ （例：0.4、0.3、0.3）

3. 最終ランキング

加重スコアの降順でメンバーを並べ替えます。

具体例

メンバーが次の値を持つと仮定します:

- レベル = 38
- 参加 = 10
- 評判 = 25000

正規化:

- レベル: $\frac{38-34}{7} = 0.571$

- 参加： $\frac{19}{37} = 0.5$
- 評判： $\frac{25000}{47000} = 0.5$

加重スコア (40%、30%、30%) : $0.4 \times 0.571 + 0.3 \times 0.5 + 0.3 \times 0.5 = 0.2284 + 0.15 + 0.15 = 0.5284$

4. 重みの選択

- 都市レベル：ゲームのバランスに対して重要ですか？
- 参加：定期的な活動を評価しますか？
- 評判：履歴を報いますか？

あなたが 、、 をあなたの優先度に応じて定義します！

メンバーのスコアを計算したり重みを調整するのにお手伝いが必要ですか？あなたの値を教えてください
値を教えていただければ、ランキングを作成します！

